

Anellum

LOS PRIMEROS PASOS EN EL MUNDO MUVIS
guía rápida



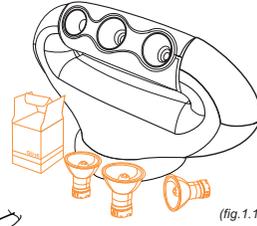
step 1

Insertar las bombillas

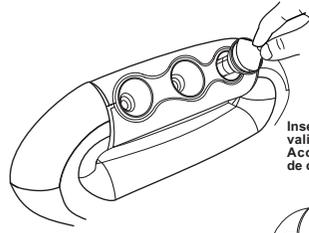
La confección contiene tres bombillas halógenas GU10 y una ventosa (fig. 1.1)

ATENCIÓN!

Operación a realizar con la lámpara desconectada de la red eléctrica.
No rotar manualmente las partes en movimiento.
No tocar con los dedos la lente de las bombillas.

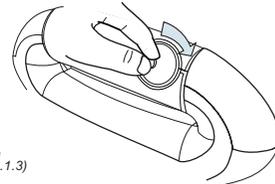


(fig. 1.1)



(fig. 1.2)

Insertar las 3 bombillas GU10 (max 50W) valiéndose de la ventosa suministrada. Aconsejamos posicionar la bombilla de color en el centro (fig. 1.2)



(fig. 1.3)

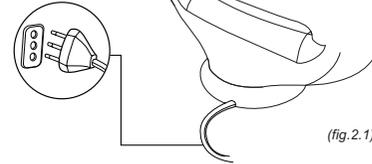
Una vez introducidas, girar ligeramente en sentido horario hasta el bloqueo (fig. 1.3)

step 2

Conección de la clavija y primer encendido

ATENCIÓN!

Si tienes más lámparas MUVIS ir al punto 3



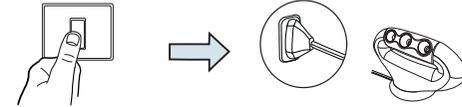
(fig. 2.1)

Insertar la clavija a una toma de corriente (fig. 2.1)

Una vez introducida la clavija, la lámpara se encenderá reproduciendo la última escena ejecutada

Enchufes accionados con mando

Si Anellum está conectada en una toma de corriente accionada con mando, se podrá encender y apagar también con el interruptor normal; cuando así se encienda, ejecutará la última escena activada antes de apagarla (con el interruptor o con el mando a distancia)

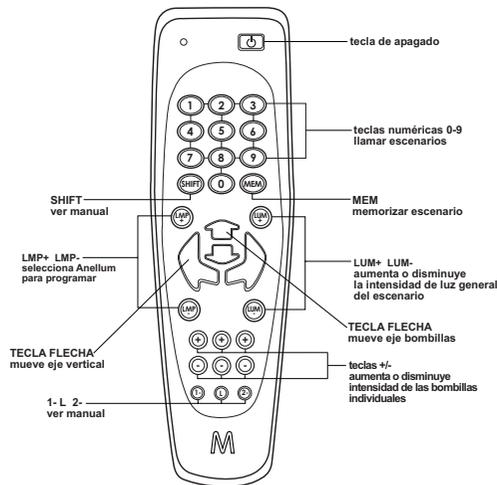


N.B.: naturalmente con el mando a distancia también se pueden ejecutar todas las demás escenas

step 3

y ahora... encendamosla!

Presionar las teclas numéricas del 0 al 9 para volver a llamar un escenario, l'Anellum se mueve y se ilumina para reproducir a una de las escenas pregrabadas



step 4

Como crear un propio escenario luminoso...

Un escenario es una atmosfera luminosa creada por la posición y la intensidad de la luz de una o más lámparas MUVIS.

si tiene **una** lámpara MUVIS

- llamar con el teclado numérico el escenario que queremos crear (ej: 01)
- mover la lámpara con las teclas \leftarrow \rightarrow
- aumentar y disminuir la intensidad de luz con las teclas \oplus \ominus
- cuando la posición y la intensidad son las deseadas pulsar la tecla MEM 3 segundos hasta que l'Anellum parpadee. El escenario esta memorizado!

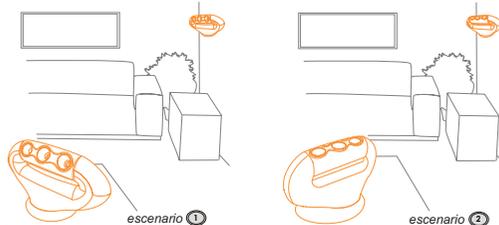
si tienes **más de una** lámpara MUVIS

- llamar con el teclado numérico el escenario que queremos crear (ej: 01)
- seleccionar el Anellum que deseamos programar pulsando repetidamente la tecla MEM hasta que la lámpara parpadee
- mover la lámpara con las teclas \leftarrow \rightarrow
- aumentar y disminuir la intensidad de luz con las teclas \oplus \ominus
- cuando la posición y la intensidad son las deseadas pulsar la tecla MEM 3 segundos hasta que l'Anellum parpadee. El escenario esta memorizado!
- repetir los pasos A a E por cada Anellum presentes en el ambiente

Apretando con pequeños toques las teclas se puede corregir con precisión la posición de la lámpara



Para memorizar otro escenario (ej: 02, 03, 04) repetir los pasos arriba descritos.

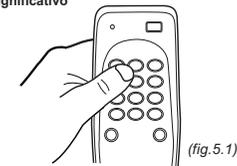


...también con más lámparas MUVIS

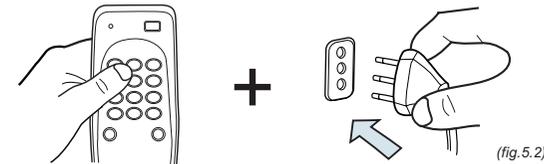
Todas las lámparas MUVIS presentes en el ambiente estan comandadas por el mismo mando a distancia; sin embargo es necesario asignar a cada una un numero significativo. Seguir este procedimiento sencillo:

- pulsar la siguiente secuencia de teclas MEM MEM 5 siguiendo pulsando la tecla 5 durante cinco segundos
- sacar la clavija de la red de la lámpara MUVIS que se quiere programar
- pulsar en el mando a distancia el numero significativo que se quiere asignar al Anellum (fig. 5.1)
- seguir pulsando la tecla del mando a distancia y conectar la clavija a la toma de red (fig. 5.2)

para la segunda lámpara pulsar 2
para la tercera lámpara pulsar 3
para la cuarta lámpara pulsar 4
para la quinta lámpara pulsar 5
Si tiene mas de 5 lámparas consultar el manual de uso



(fig. 5.1)



(fig. 5.2)

- esperar que el Anellum parpadee antes de soltar la tecla (aprox. 10 segundos)

Repetir la operación arriba descrita con cada Anellum presente en el ambiente, continuar con el paso 4