

Anellum

DIE ERSTEN SCHRITTE IN DER WELT VON MUVIS

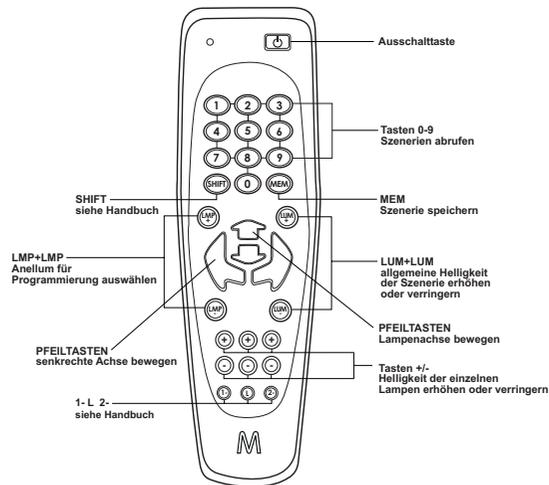
kurzanleitung



step 3

jetzt... schalten wir die lampe ein!

Eine Taste von ➊ bis ➋ drücken, um eine Szenerie abzurufen, Anellum bewegt sich und schaltet sich ein, um eine der eingestellten Szenen zu reproduzieren.

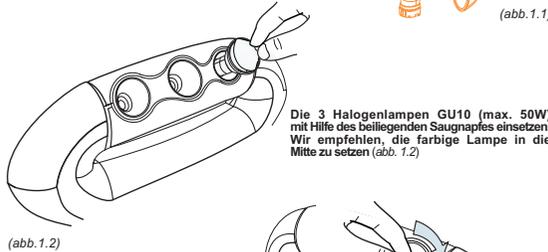


step 1

Einsetzen der glühlampen

Die Packung enthält drei Halogenlampen GU10 und einen Saugnapf (abb. 1.1)

ACHTUNG!
Vor diesem Arbeitsschritt den Netzstecker ziehen.
Die beweglichen Teile nicht manuell drehen.
Die Linsen der Halogenlampe nicht mit den Fingern berühren.



Die 3 Halogenlampen GU10 (max. 50W) mit Hilfe des beiliegenden Saugnapfes einsetzen. Wir empfehlen, die farbige Lampe in die Mitte zu setzen (abb. 1.2)



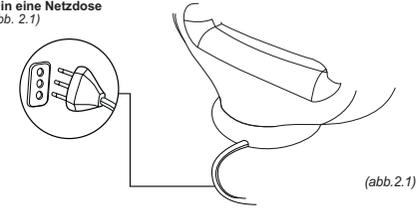
Nach dem Einsetzen leicht in Uhrzeigerrichtung drehen, bis die Lampe blockiert ist (abb. 1.3)

step 2

Netzanschluss und ersten einschalten

ACHTUNG!
Wenn Sie mehrere MUVIS - Lampen haben, gehen Sie zu Punkt ➊

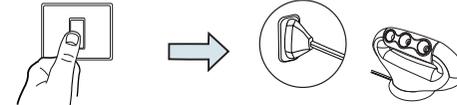
Den Stecker in eine Netzdose einführen (abb. 2.1)



Nach dem Einführen des Steckers schaltet sich die Lampe ein und reproduziert die zuletzt abgerufene Szenerie.

Steckdosen mit Schaltung

Wenn Anellum an eine Steckdose mit Schaltung angeschlossen wird, kann die Lampe mit dem normalen Schalter ein- und ausgeschaltet werden; beim Einschalten wird die vor dem Ausschalten zuletzt gewählte Szenerie abgerufen (mit Schalter oder Fernbedienung).



N.B.: natürlich sind alle anderen Szenarien mit der Fernbedienung abrufbar

step 4

Einstellung einer eigenen lichtszenerie ...

Eine Szenerie ist eine Lichtatmosphäre, die durch die position und die Intensität der Lichtbündel einer oder mehrerer Muvis-Lampen erzeugt wird.

wenn sie **eine** Muvis lampe haben

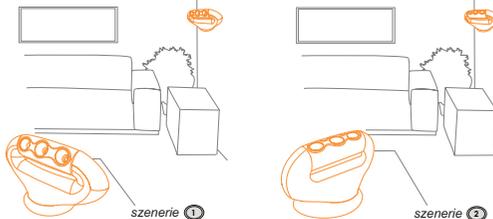
- A** mit den Zifferntasten die Szenerie abrufen, die geschaffen werden soll (z.B.: ➊)
- B** die Lampe mit den Tasten ➀ bewegen
- C** die Helligkeit der 3 Glühlampen mit den Tasten ➀➀ erhöhen oder verringern
- D** Wenn Position und Leuchtstärke dem gewünschten Effekt entsprechen, 3 Sek. lang auf die Taste ➀ drücken, bis Anellum aufblinkt. Die Szenerie ist nun gespeichert!

wenn sie **mehrere** Muvis lampen haben

- A** mit den Zifferntasten die Szenerie abrufen, die geschaffen werden soll (z.B.: ➊)
- B** die Anellum auswählen, die programmiert werden soll, indem die Taste ➀ wiederholt gedrückt wird, bis die Lampe aufblinkt.
- C** die Lampe mit den Tasten ➀➀ bewegen
- D** die Helligkeit der 3 Glühlampen mit den Tasten ➀➀ erhöhen oder verringern
- E** Wenn Position und Leuchtstärke dem gewünschten Effekt entsprechen, 3 Sek. lang auf die Taste ➀ drücken, bis Anellum aufblinkt. Die Szenerie ist nun gespeichert!

Durch leichtes Antippen der Tasten ➀ kann die Lampenposition genau eingestellt werden

Zum Speichern weiterer Szenarien (z.B.: ➋, ➌, ➍) die oben beschriebenen Arbeitsschritte wiederholen.



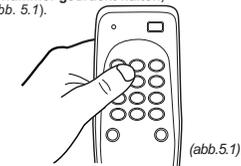
...auch mit mehreren Muvis lampen

Alle im Raum vorhandenen Muvis-Lampen können von der gleichen Fernbedienung aus gesteuert werden; es ist jedoch notwendig, jeder ihre eigene Identifizierungsnummer zuzuordnen. Dazu wie folgt vorgehen:

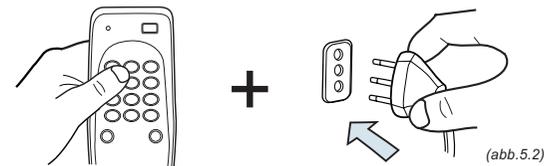
- A** Nacheinander die Tasten ➀➀➀ drücken und die Taste ➀ fünf Sekunden lang gedrückt halten.
- B** Den Netzstecker der Muvis-Lampe, die programmiert werden soll, aus der Steckdose ziehen.
- C** Auf der Fernbedienung die Identifizierungsnummer gedrückt halten, die der Anellum zugeordnet werden soll (abb. 5.1).

Für die zweite Lampe die ➀ drücken
Für die dritte Lampe die ➀ drücken
Für die vierte Lampe die ➀ drücken
Für die fünfte Lampe die ➀ drücken

wenn Sie mehr als 5 Lampen haben,
im Handbuch nachschlagen



- D** Die Taste der Fernsteuerung gedrückt halten und die Stecker in die Netzdose stecken (abb. 5.2)



- E** vor dem Loslassen der Taste das Aufblinken von Anellum abwarten (ca. 10 sek.)

Die oben beschriebenen Arbeitsschritte für jede Anellum im Raum wiederholen, am Ende ab ➋ fortsetzen.